

# Programmer avec Subversion



*Félix-Antoine Bourbonnais*

$\int \int_D \frac{\partial O}{\partial x} \frac{\partial P}{\partial y} dx dy$   
[fbourbonnais@rubico.info](mailto:fbourbonnais@rubico.info)

12 novembre 2008

Université Laval,  
Québec

## Partie I

# Le travail collaboratif

### δ Travail concurrent :

Plusieurs personnes travaillent sur une même ressource (code ou document) dans un intervalle de temps commun.

### δ Travail collaboratif :

Se dit de ce qui, dans un environnement informatisé ou en ligne, vise à favoriser la collaboration entre pairs, en permettant d'échanger et de partager des compétences pour mieux réussir un projet commun. [GDT]

√ Le **grand dictionnaire terminologique** (GDT) de l'Office québécois de la langue française est utilisé à  
•titre de référence ainsi que pour les traductions linguistiques. [ [www.granddictionnaire.com](http://www.granddictionnaire.com) ]

- ∂ Les équipes de travail deviennent de plus en plus grandes
  - ∂ Difficile de fusionner et intégrer manuellement toutes les modifications
  - ∂ Les modifications concurrentes sur une même partie sont fréquentes
- ∂ Le personnel et les membres sont dispersés géographiquement
  - ∂ Impensable de prendre le téléphone pour parler à son collègue
  - ∂ Disparité des heures de travail

- ∂ La taille des projets peut être énorme
  - ∂ Difficile de gérer efficacement tous ces documents ou sources
  - ∂ Il est même parfois impossible qu'un seul être humain puisse connaître l'ensemble d'un projet (ex.: Mozilla)
- ∂ Les projets à source ouvert (OpenSource)
  - ∂ Regroupent de plus en plus de développeurs
  - ∂ Sont de plus en plus utilisés ==> augmentation de l'activité

- ∂ Permettre à un grand nombre de personnes de travailler :
  - ∂ Sur une même ressource (document ou bout de code)
  - ∂ En même temps (de manière concurrente)
- ∂ Avoir un système qui :
  - ∂ Fusionne automatiquement les travaux
  - ∂ Permet de revenir en arrière
  - ∂ Garde des traces des modifications



CVS

[www.cvshome.org](http://www.cvshome.org)

- Concurrent Versions System
- Créé par Dick Dune en 1984-1986
- Très largement utilisé et répandu
- Gratuit / Source ouvert (OpenSource)



Subversion

[subversion.tigris.org](http://subversion.tigris.org)

- Remplacement à CVS (nouvelle génération)
- CVS + améliorations (principalement compatible)
- Gratuit / Source ouvert (OpenSource)

# Programmer avec SVN

## Qui utilise ces outils ?



Subversion / CVS

- ∂ La majorité des projets libres (Free/OpenSource)
  - ∂ Mozilla (Thunderbird, Firefox, ...) [CVS]
    - ∂ ~ 38800 fichiers versionnés (1/02/06)
  - ∂ KDE [SVN]
    - ∂ Révision HEAD 586883 (20/09/06)
  - ∂ OpenOffice [CVS]
    - ∂ ~700 000 « commit » dans son CVS entre octobre 2001 et janvier 2004 (1)
    - ∂ *Subversion*
- ∂ Samba [SVN]
  - ∂ Des développeurs (ou entreprises) de logiciels
- ∂ Des particuliers pour gérer leurs documents

(1) <http://stats.openoffice.org/spreadsheet/index.html>



## Partie II

# Présentation de SVN



Subversion

- ∂ Permet de partager des documents entre plusieurs personnes
  - ∂ [Plus besoin d'envoyer les modifications par courriel!](#)
  - ∂ Dépôt unique pour tous les documents et toutes les versions
- ∂ Conserve une copie de toutes les versions du document
  - ∂ Les différences sont conservées par rustines (patches)
  - ∂ Détection automatique des binaires Amélioration!
  - ∂ Possibilité de [revenir en arrière](#) tel qu'était le document ou le projet à une [certaine date ou à une certaine révision](#) précise
  - ∂ Permet de consulter les révisions antérieures

# Programmer avec SVN

## Qu'est ce que SVN (2)



Subversion

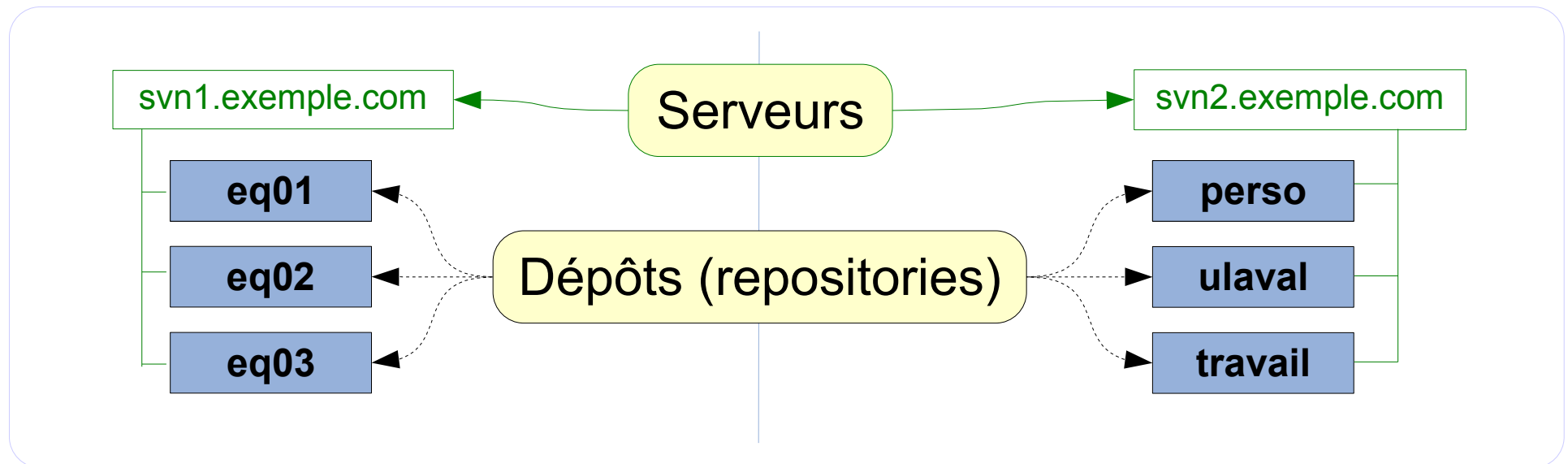
- ∂ Fusion automatisée
  - ∂ Tous les membres d'une équipe peuvent travailler sur le projet en même temps et sur les mêmes fichiers
  - ∂ La fusion est automatique si les modifications ne sont pas en conflit
  - ∂ S'il y a conflit, Subversion aide à repérer et à résoudre ce dernier
- ∂ Permet de renommer/déplacer les fichiers Amélioration!
  - ∂ Attention: Il faut éviter de déplacer ou renommer les fichiers à partir d'autres applications (ex.: Eclipse sans un plugin; directement dans Windows)
- ∂ Les répertoires sont aussi versionnés Amélioration!
- ∂ Possibilité de marquer une étape dans le développement (Tag)
- ∂ Permet de scinder temporairement ou non un projet (Branch)

## Partie III

# Les concepts clés

∂ Le dépôt (repository) :

- ∂ Racine du Subversion (dossier parent)
- ∂ Espace de travail dans lequel on place des projets ou sous-projets
- ∂ Structure qui contient des fichiers, dossiers, et informations



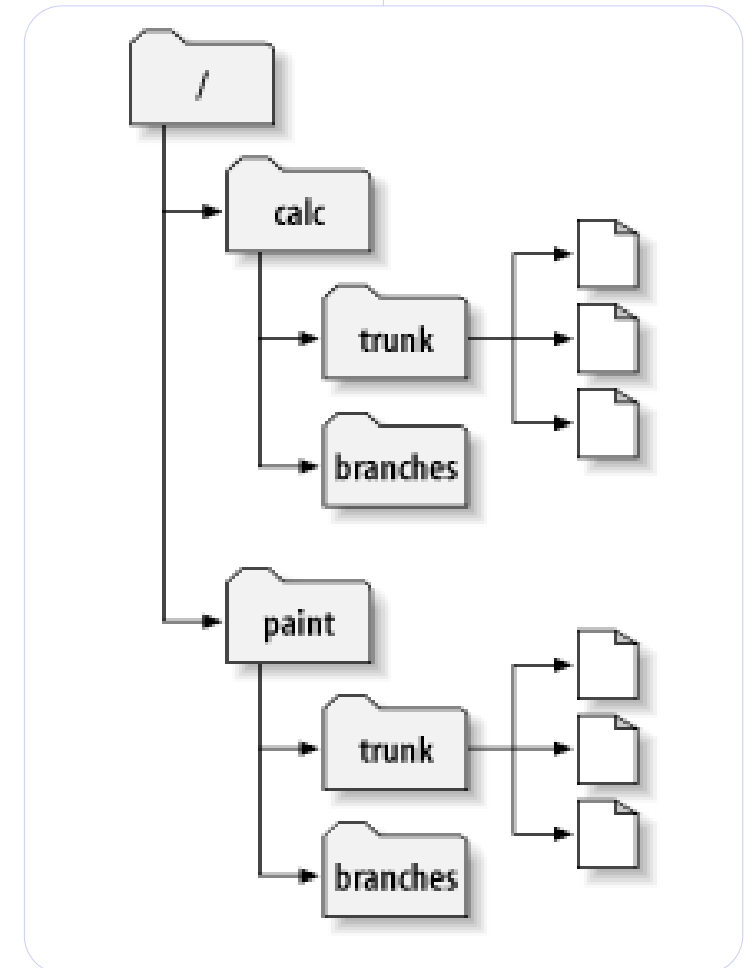
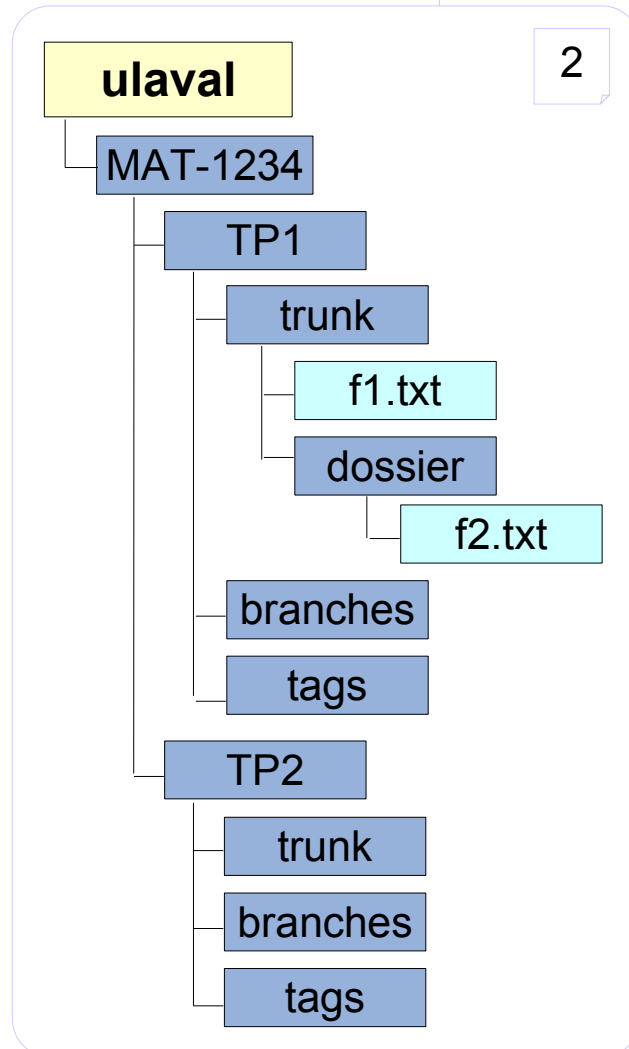
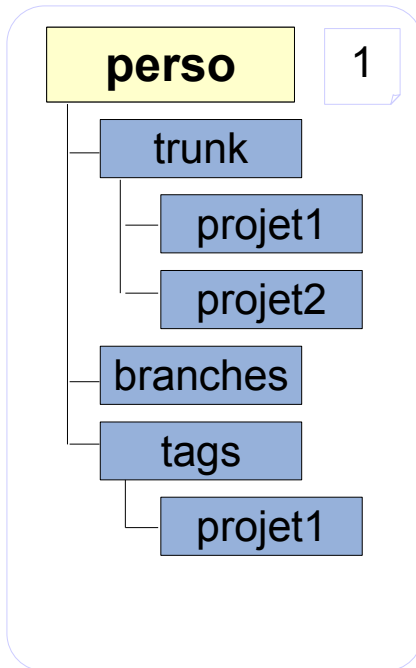
# Programmer avec SVN

## L'arborescence

∂ Aucune hiérarchie n'est obligatoire pour Subversion (contrairement à CVS)

∂ Il y a cependant des formules recommandées:

svn2.exemples.com

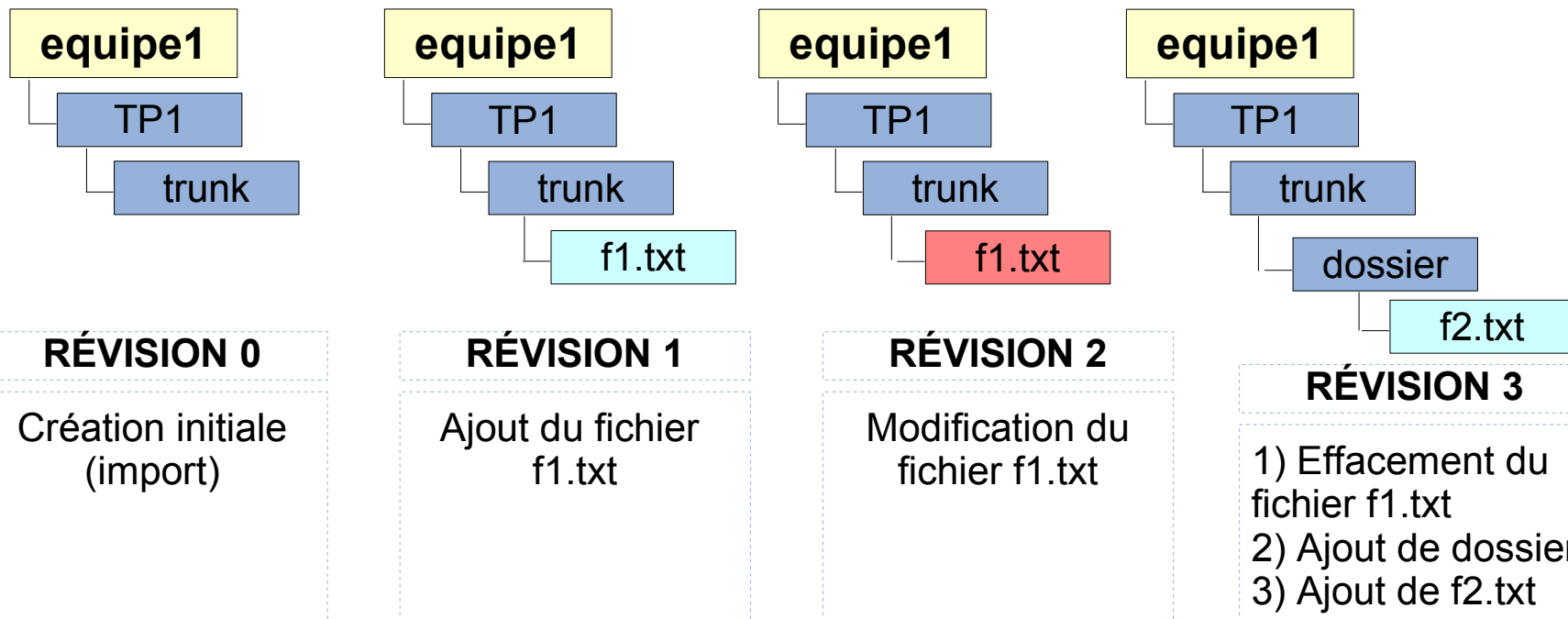


# Programmer avec SVN

## Les révisions

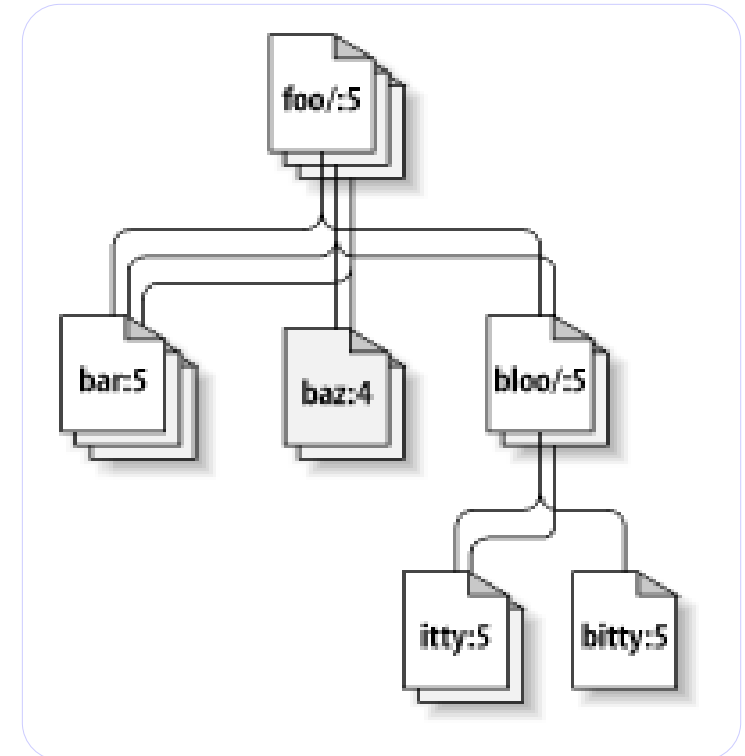
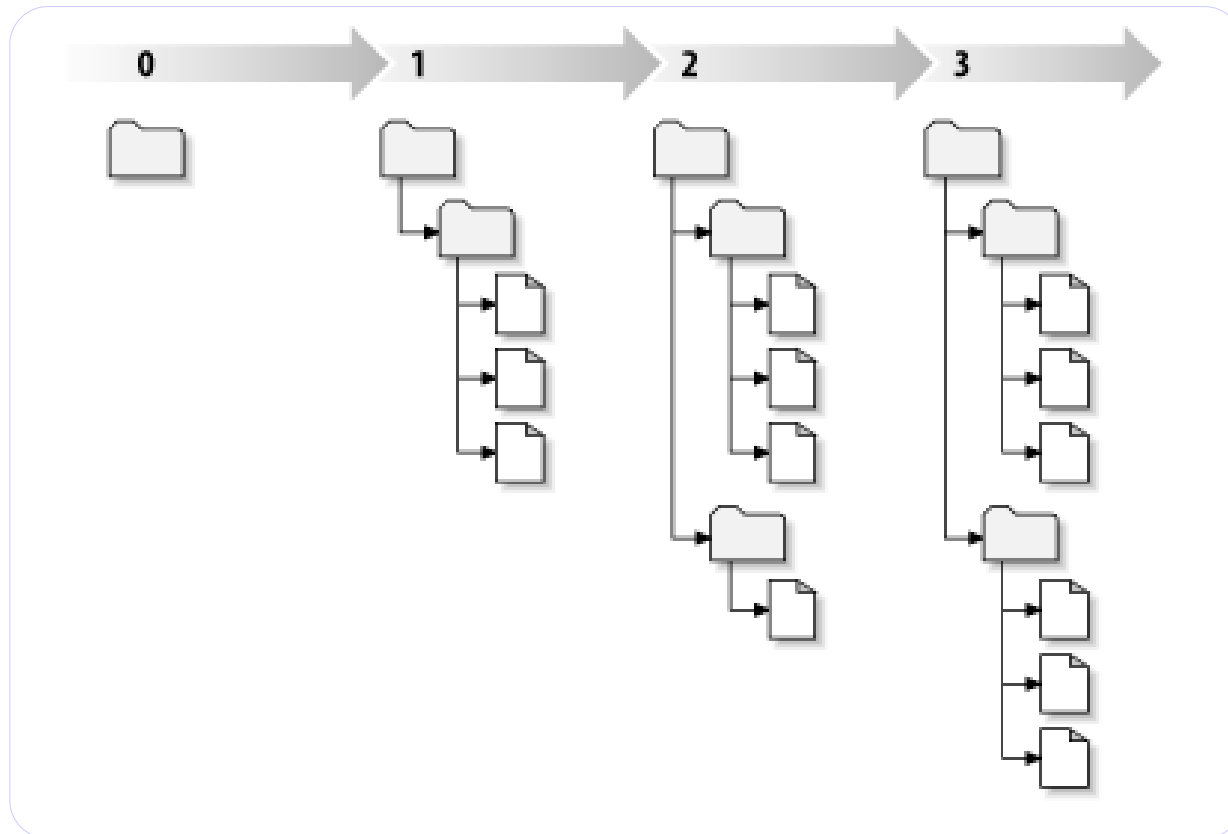
### ∂ Révisions:

- ∂ Image de l'état du dépôt à un moment précis
- ∂ **Propre à tout le dépôt** (Différent de CVS!)
- ∂ Une nouvelle révision est créée après chaque commit accepté
- ∂ Versions spéciales: HEAD, BASE (pristine), PREV, COMMITTED



# Programmer avec SVN

## Révision (2)



∂ Tags (étiquettes):

- ∂ Permet de fixer l'état des fichiers à un instant donné par une étiquette
- ∂ Une copie du dépôt placée (par convention) dans tags/
- ∂ Exemple: La sortie (v1.0.0) d'une version d'un logiciel:

Différent de CVS!

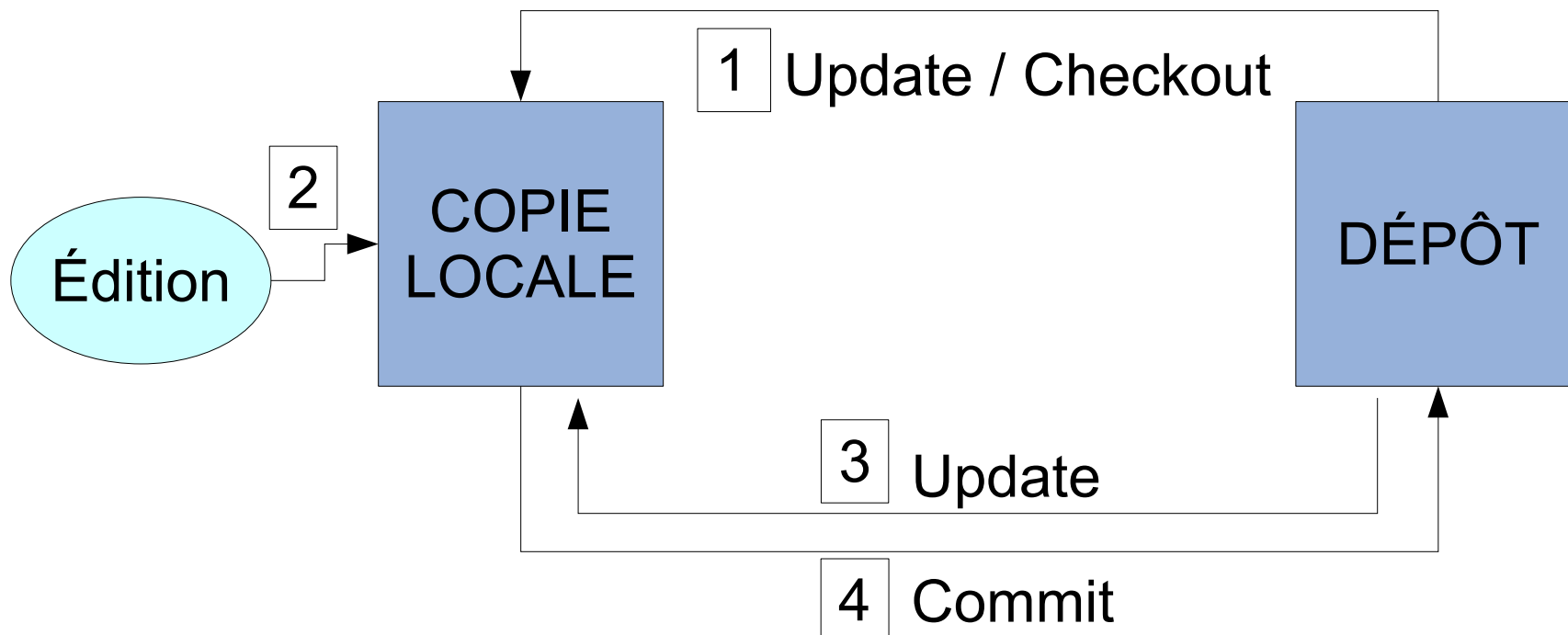
logiciel1/trunk/ [Rev 586] ==COPIE==> logiciel1/branches/VERSION\_1.0.0/



# Programmer avec SVN

## Opérations

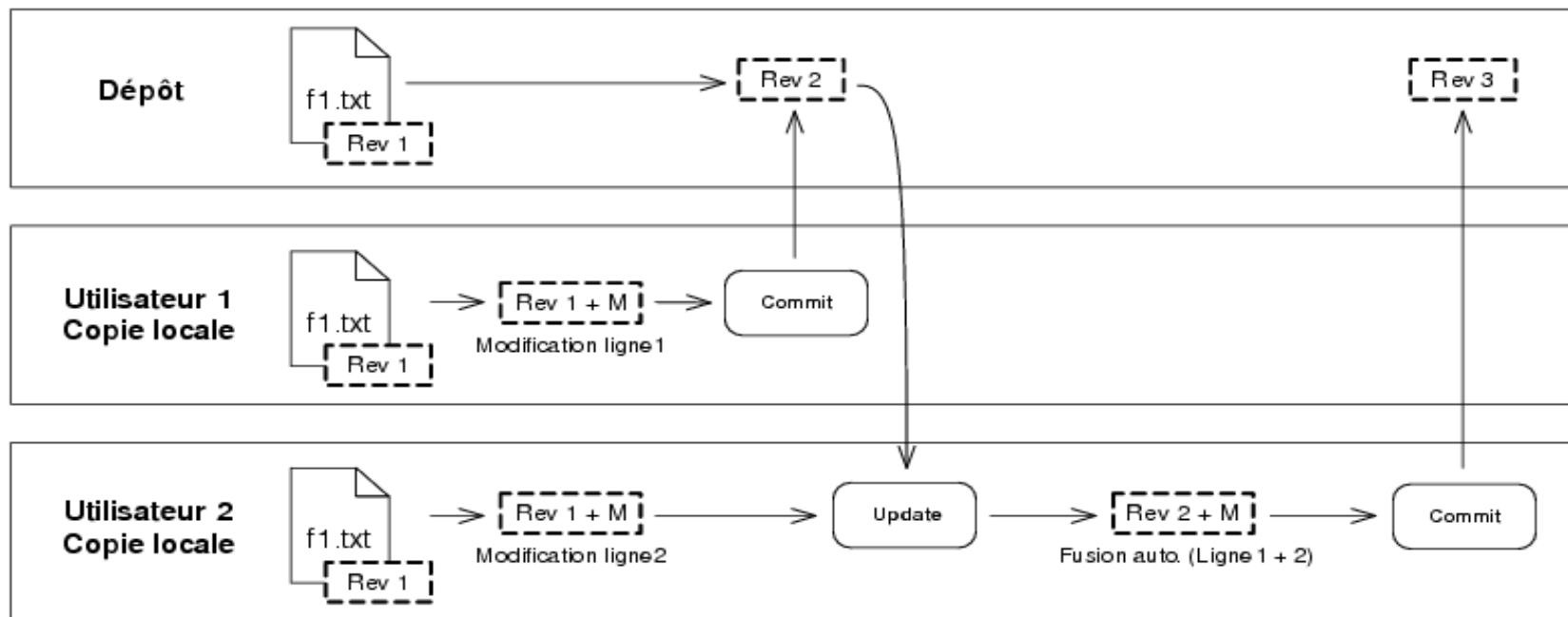
- ▶ On ne modifie jamais les fichiers directement dans le dépôt (serveur).
- ▶ Opérations à effectuer pour utiliser un dépôt existant:
  - Σ 1- On télécharge une copie du dépôt [copie locale] < Checkout/Update >
  - Σ 2- On travaille (lecture et modifications) **dans la copie locale**
  - Σ 3- On se synchronise avec le dépôt (s'il y a lieu) < Update >
  - Σ 4- On envoie les modifications (**effectuées sur la copie locale**) vers le dépôt < Commit >



Problème: deux personnes ont modifié **le même fichier**

**CAS 1**: Les modifications ne **se recouvrent pas** -et- c'est un **fichier texte**

- ∅ 1) Fusion **automatique** par Subversion
- ∅ 2) Vérifier si la fusion a du sens
- ∅ 3) Faire un commit afin d'envoyer le résultat de la fusion



**CAS 2:** Les modifications **se recouvrent** -ou- fichier **binaire**

- ∂ Fusion manuelle

- ∂ Ajout et modification de fichiers par SVN

- ∂ fichier.mine (uniquement pour les fichiers textes):

- ∂ Fichier tel qu'il était avant update (modifications locales)

- ∂ fichier.r102:

- ∂ Dernière révision disponible dans le dépôt (révision 102)

- ∂ fichier.r100:

- ∂ Révision à partir de laquelle les modifications ont été effectuées (révision 100)

- ∂ ... suite page suivante ...

### CAS 2: (suite)

∂ fichier:

∂ [BIN] Fichier tel qu'il était avant update (modifications locales)

∂ [TXT] Fusion des modifications locales avec la version du dépôt.  
Les conflits sont marqués avec des marqueurs.

Ligne 1

```
<<<<<<< .mine
```

```
Ligne 2 : Modification locale
```

```
=====
```

```
Ligne 2 : Modification du dépôt (r102)
```

```
>>>>>>> .r102
```

Ligne 3

- ∂ Résoudre un conflit (plusieurs possibilités):
  - ∂ a) Utiliser un utilitaire pour visualiser les modifications (ex.: TortoiseMerge avec TortoiseSVN, kompare, etc.)
  - ∂ b) Comparer les fichiers .rXYZ et .mine, etc.
  - ∂ c) Modification manuelle du fichier (f1.txt)
  - ∂ d) Remplacer le fichier (f1.txt) par l'un des fichiers .rXYZ ou .mine [Annuler les modifications ... utiliser avec prudence]
- ∂ On marque le conflit comme étant résolu (svn resolved)  
(Peut différer selon le client utilisé)

- ∂ Les principales commandes (il existe des alias de ces commandes) :
  - ∃ import : Envoi (commit) récursif avec création des parents [SVN]
  - ∃ add : Ajouter un élément dans le dépôt
  - ∃ remove: Effacer un fichier du dépôt (les anciennes versions restent!)
  - ∃ checkout: Créer la copie locale (première fois)
  - ∃ update: Mettre à jour la copie locale à partir du dépôt
  - ∃ commit: Mettre à jour le dépôt avec les modifications locales (envoi)
  - ∃ status: État des fichiers dans la copie locale (sans connexion au dépôt)  
status -u : État par rapport au dépôt (avec connexion au dépôt)
  - ∃ log: Affiche les messages de chacun des envois (commit) affectant l'élément
  - ∃ diff: Affiche les différences entre deux révisions (ou chemins pour SVN)
  - ∃ move, copy: Déplacer, renommer ou copier un élément [SVN]
  - ∃ revert: Annuler les modifications locales [SVN]

# Partie IV

# Utilisation de SVN

# Programmer avec SVN

## Outils



Windows



Ligne de commande



**TortoiseSVN** [[www.tortoisesvn.org](http://www.tortoisesvn.org)]



Subversive (pour Eclipse) [[www.polarion.org](http://www.polarion.org)]



GNU/Linux



**Ligne de commande**



**KdeSVN** [<http://www.alwins-world.de/programs/kdesvn/>]



RapidSVN [[rapidsvn.tigris.org](http://rapidsvn.tigris.org)]



Subversive (pour Eclipse) [[www.polarion.org](http://www.polarion.org)]



Mac OS X



**Ligne de commande**



svnX



Xcode (intégration)



∂ Il est possible de consulter (lecture) le contenu d'un dépôt via un navigateur web [HEAD uniquement]

∂ Exemple: <https://svn.example.com/svn/mondepot/>

∂ Exemple: <http://svn.example.com/svn/mondepot/>

∂ Il est possible de consulter et modifier (Subversion >= 1.2.0) via un lecteur DAV [HEAD uniquement]

∂ Exemple: <https://svn.example.com/svn/mondepot/> [ Windows Web Folder]

∂ Exemple: <webdavs://svn.example.com/svn/mondepot/> [ Konqueror (KDE) ]

∂ ...

- ∂ Les majuscules/minuscules sont importantes (serveur unix)
  - ∂ Un fichier a.txt != A.txt sous Un\*x
- ∂ Toujours entrer des messages détaillés à chaque commit
- ∂ N'attendez pas trop avant de faire un commit (une idée = un commit)
- ∂ Il est possible d'uniformiser les retours de chariots (Windows/Unix):
  - ∂ `svn propset svn:eol-style "CRLF" tp2.lyx`
- ∂ Il est possible d'ignorer des fichiers (ne pas les versionner) :
  - ∂ `svn propset svn:ignore dossier/`
- ∂ Soyez très disciplinés
  - ∂ Respectez et définissez des conventions entre les membres
  - ∂ Respectez l'ordre des opérations pour éviter des problèmes
- ∂ Éviter les caractères spéciaux et accentués dans les noms de fichiers/dossiers
- ∂ Ne placez pas des dossiers déjà versionnés dans un autre dépôt

∂ Quelques conseils tirés du KDE Commit Policy:

1. Think twice before committing.
2. **Never commit code that doesn't compile.**
3. Test your changes before committing.
4. Double check what you commit.  
[ Do a "svn update" and a "svn diff" before committing ]
5. **Always add descriptive log messages.**
6. When you plan to make changes which affect a lot of different code in CVS, announce them on the relevant mailing list in advance.
7. Take responsibility for your commits.  
[ If your commit breaks something or has side effects on other code, take the responsibility to fix or help fix the problems. ]
8. Don't commit code you don't understand.
9. **Don't add generated files to the repository.**

- ∂ Vous travaillez **TOUJOURS** dans votre copie locale
- ∂ Quand vous ne savez plus quoi faire, demandez-vous ce que vous avez et ce que le dépôt a
- ∂ Toutes les actions et opérations effectuées sur la copie locale seront propagées (sur le dépôt) uniquement après un commit
  - ∂ Ceci inclut les opérations **add et remove**
  - ∂ Le tag est une opération sur le module (pas sur la copie locale)
- ∂ Vous pouvez revenir à l'état initial (dernier checkout) avec revert
- ∂ Les révisions sont globales à tout le dépôt
- ∂ Si deux personnes ont travaillé sur un même fichier:
  - ∂ Une fusion est possible: Subversion fusionne automatiquement
  - ∂ Un conflit existe: Il faut le corriger « à la main » en utilisant des outils pour faire des différences de fichiers

## Partie V

# Étude de cas

### ∂ Serveur:

∂ Dépôt: <https://dolly.ift.ulaval.ca/10541-00/>

∂ Méthode: HTTPS

### ∂ Utilisateurs (équipe 00) :

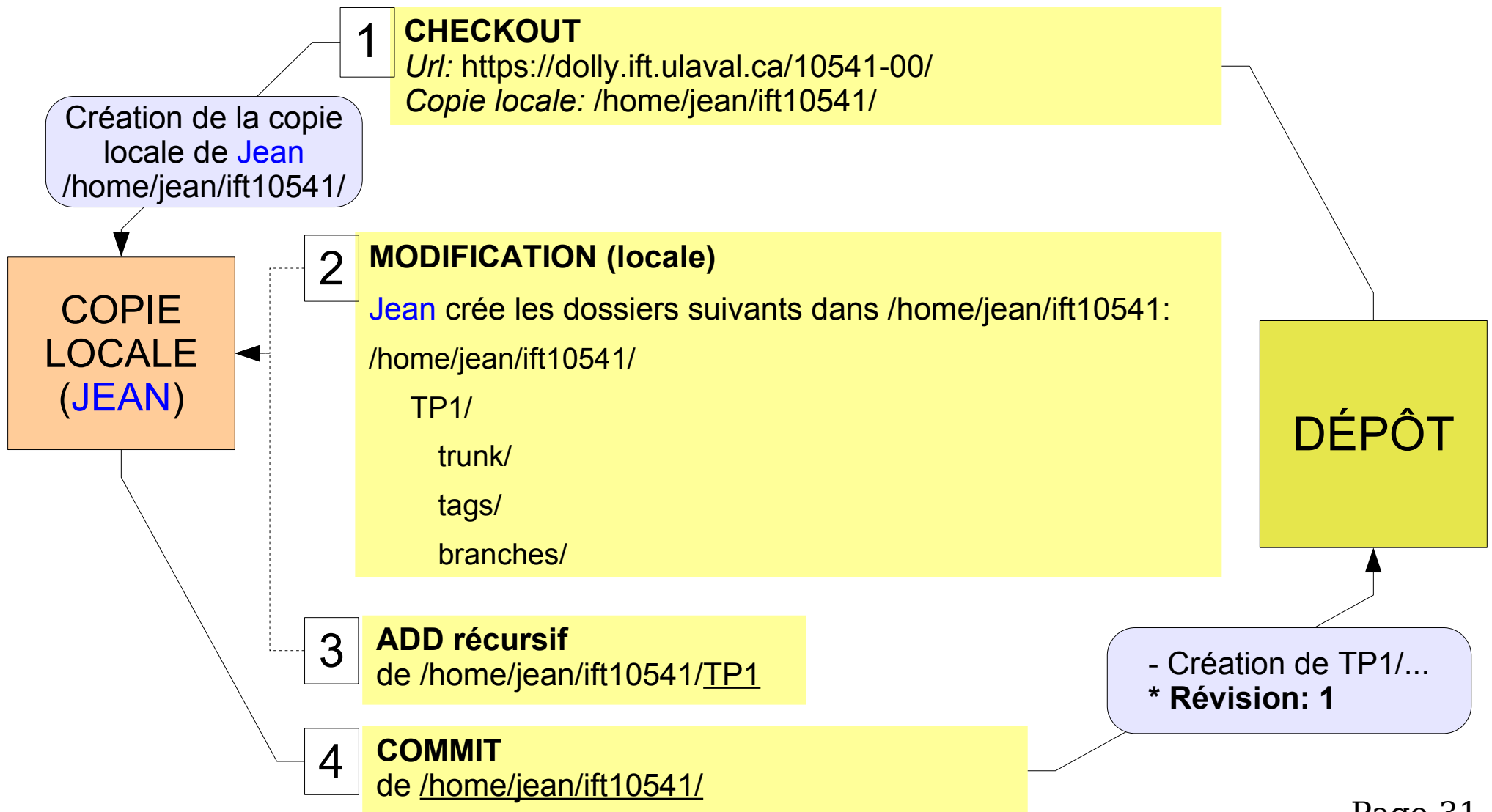
∂ Jean

∂ Paul

# Programmer avec SVN

## Étude de cas

Jean va créer l'arborescence pour le TP1.



# Programmer avec SVN

## Étude de cas

Jean va créer de nouveaux fichiers et répertoires

- 1 MODIFICATION (locale)**
  - Créer q1/ dans trunk/
  - Créer f1.c dans q1/
  - Créer interface.h dans q1/

- 2 ADD récursif de q1/**

- Création du dossier q1
- Création de q1/f1.c
- Création de q1/interface.h
- \* Révision: 2

Rév: 1

COPIE  
LOCALE  
(JEAN)

DÉPÔT

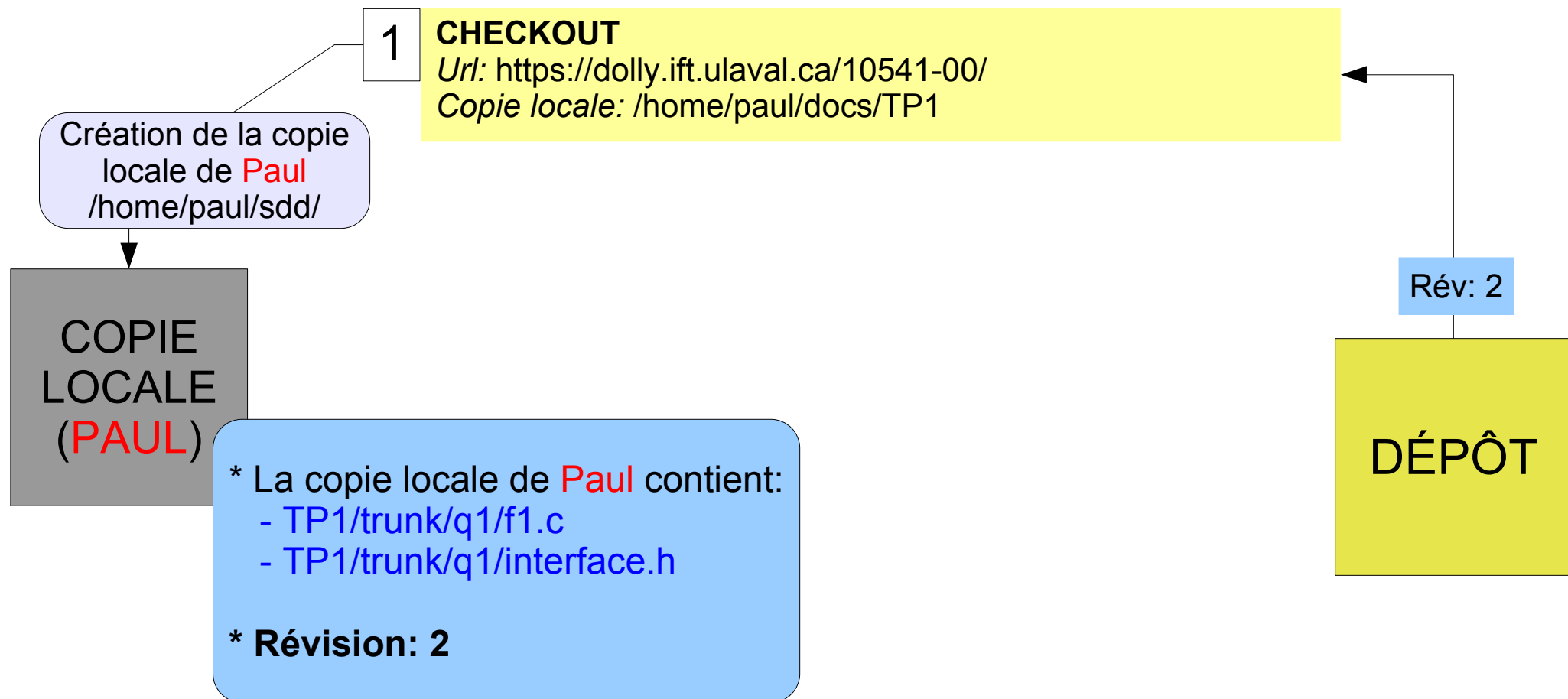
- 3 COMMIT de trunk/**



# Programmer avec SVN

## Étude de cas

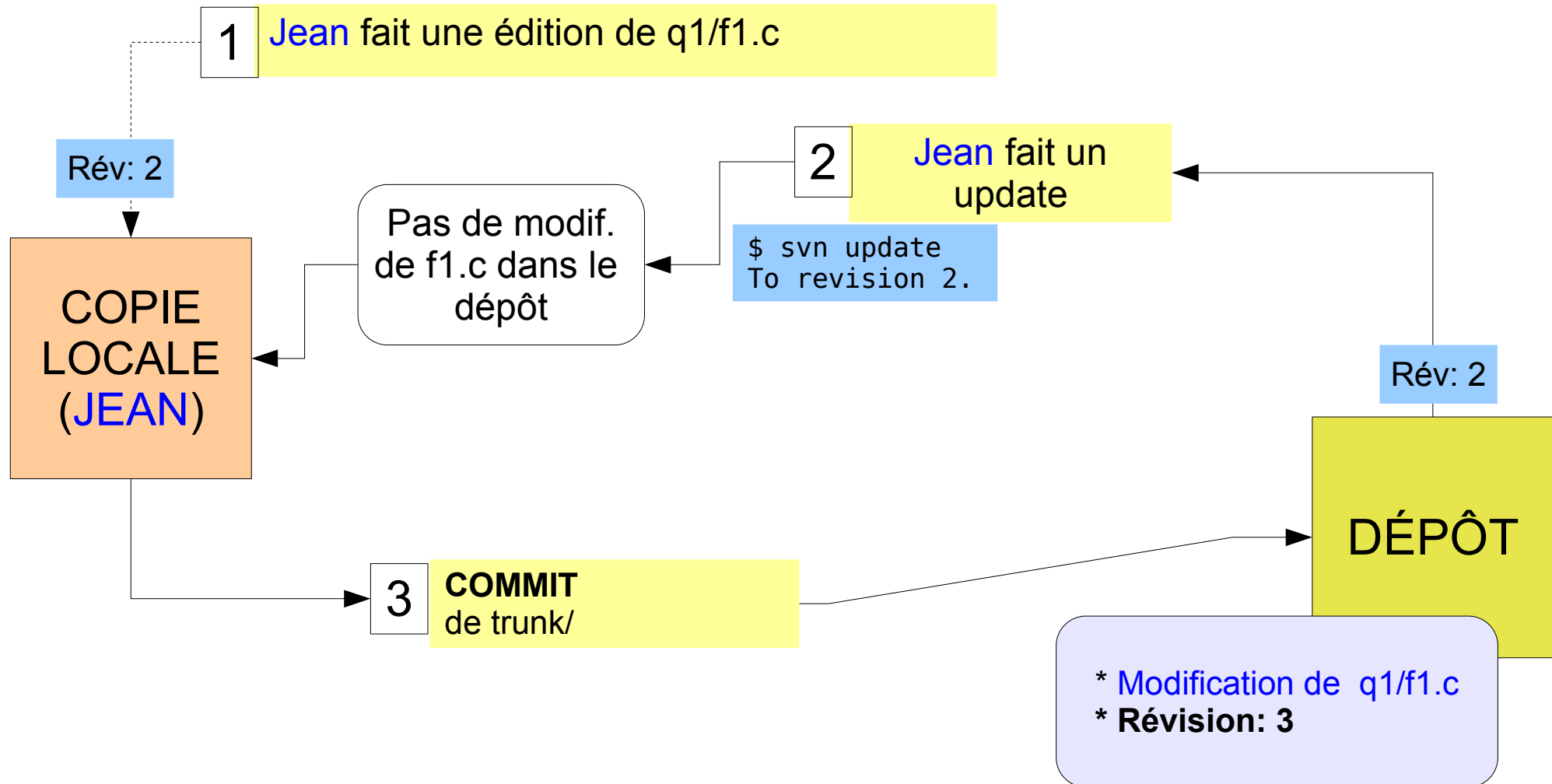
**Paul** veut télécharger pour la première fois TP1



# Programmer avec SVN

## Étude de cas

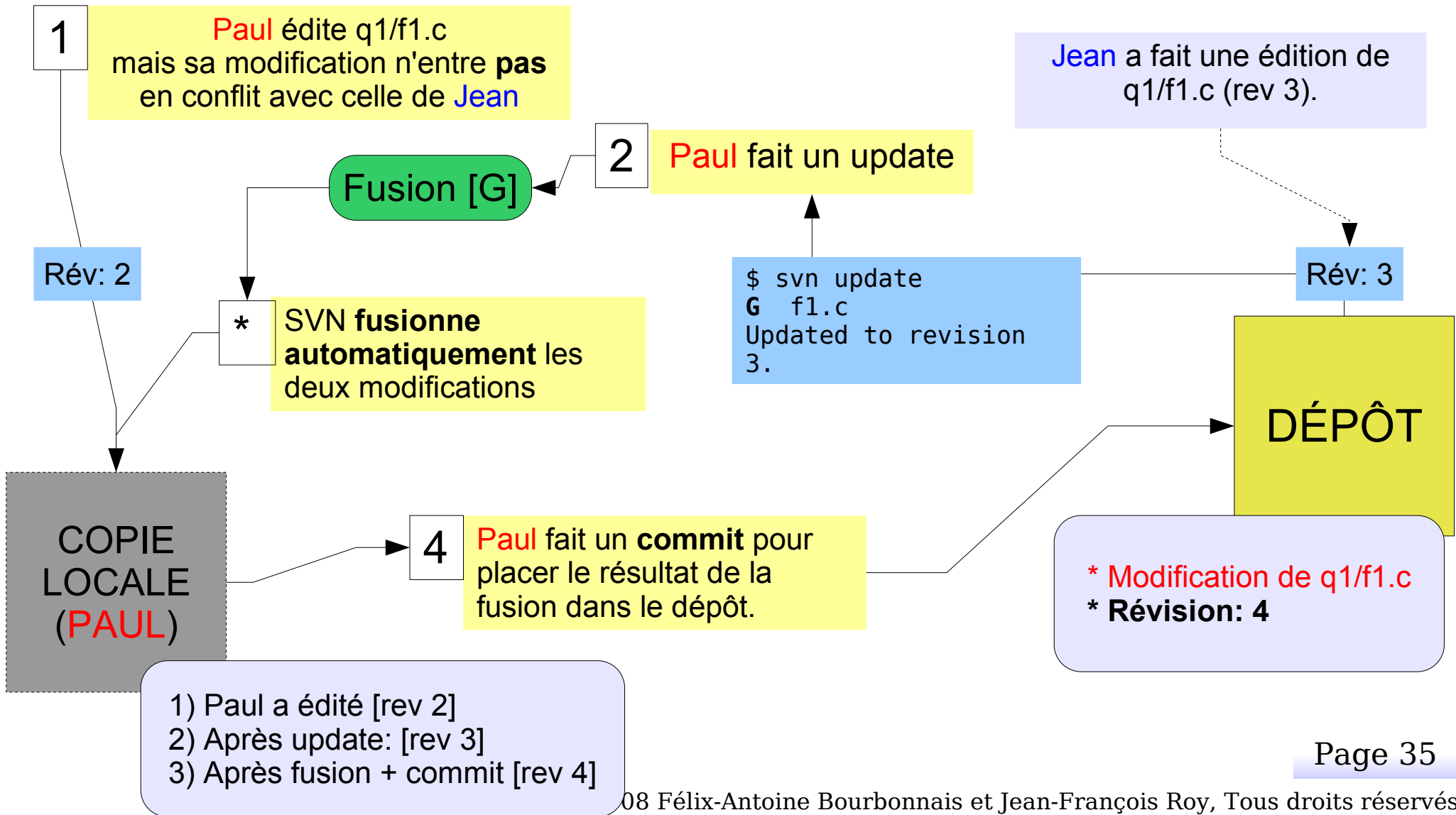
Jean veut modifier le fichier f1.c



# Programmer avec SVN

## Étude de cas

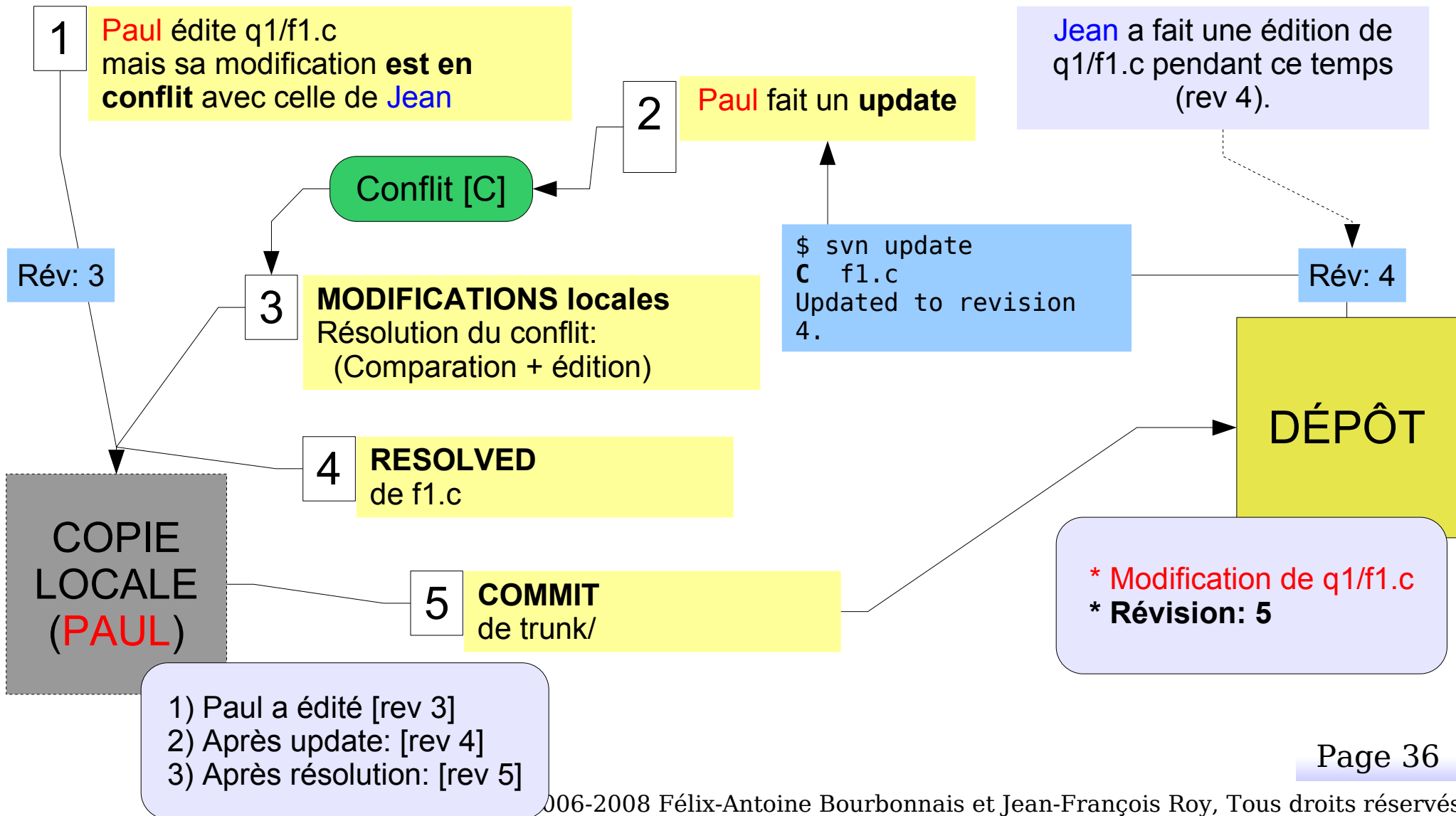
**Paul** veut mettre sa copie locale à jour après avoir édité, lui aussi, q1/f1.c



# Programmer avec SVN

## Étude de cas

**Paul** veut mettre sa copie locale à jour après avoir édité, lui aussi, q1/f1.c



# Partie VI

# Intégration

- ∂ Le serveur Subversion permet d'exécuter un script avant et après un certain nombre d'opérations
  - ∂ Commit, update, etc.
- ∂ On peut donc déclencher des actions lors d'événements dans un dépôt
- ∂ Exemples:
  - ∂ Envoi d'un courriel à une « mailing list » contenant le messages de commit et les fichiers modifiés
  - ∂ Compilation et exécution des tests automatiquement
  - ∂ Copie de sauvegarde du dépôt

- ∂ Subversion offre une API riche pour permettre à divers clients d'opérer sur un dépôt
- ∂ Présentement, cette API est principalement utilisée pour naviguer un dépôt Subversion à partir d'une application web

# Partie VII

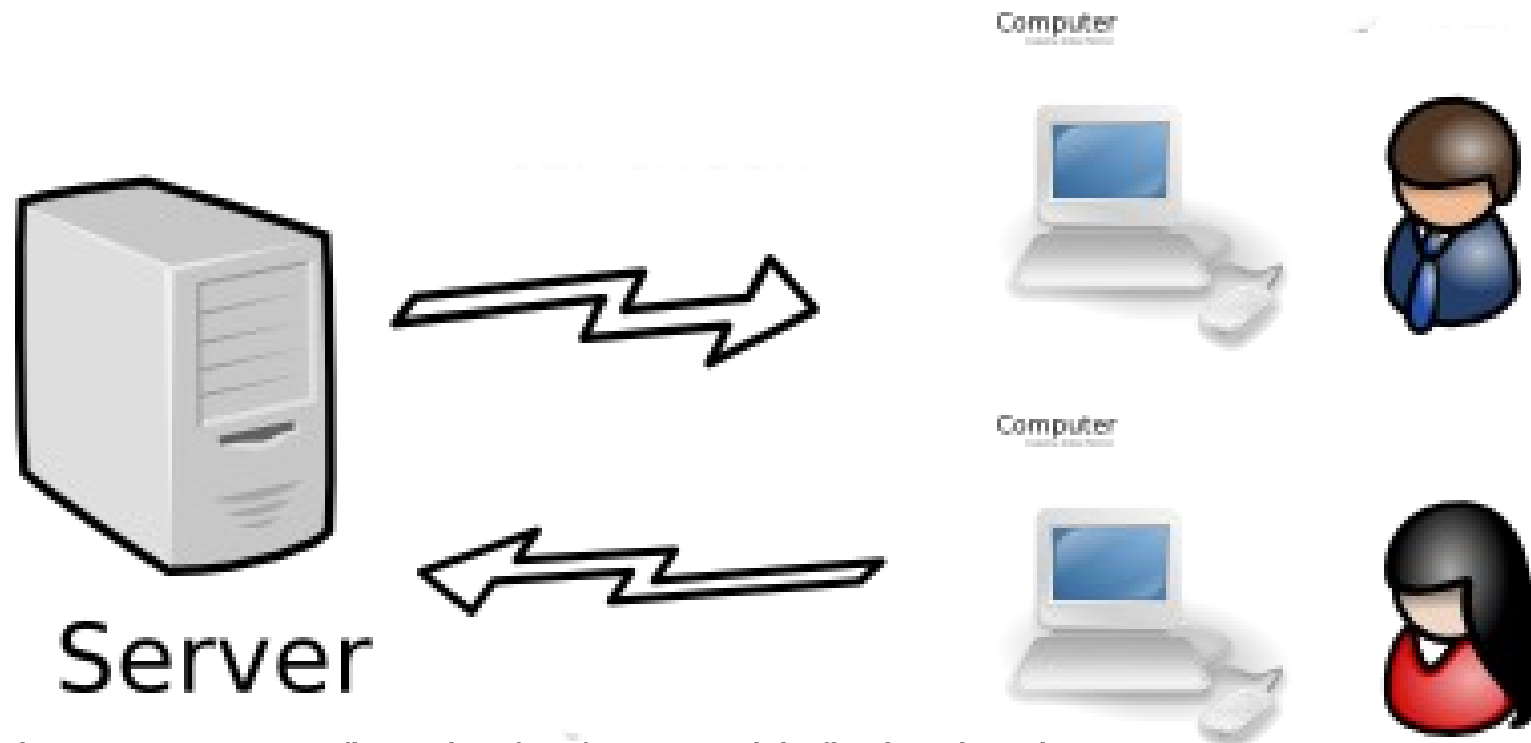
# Après Subversion



# Programmer avec SVN

## Le modèle centralisé

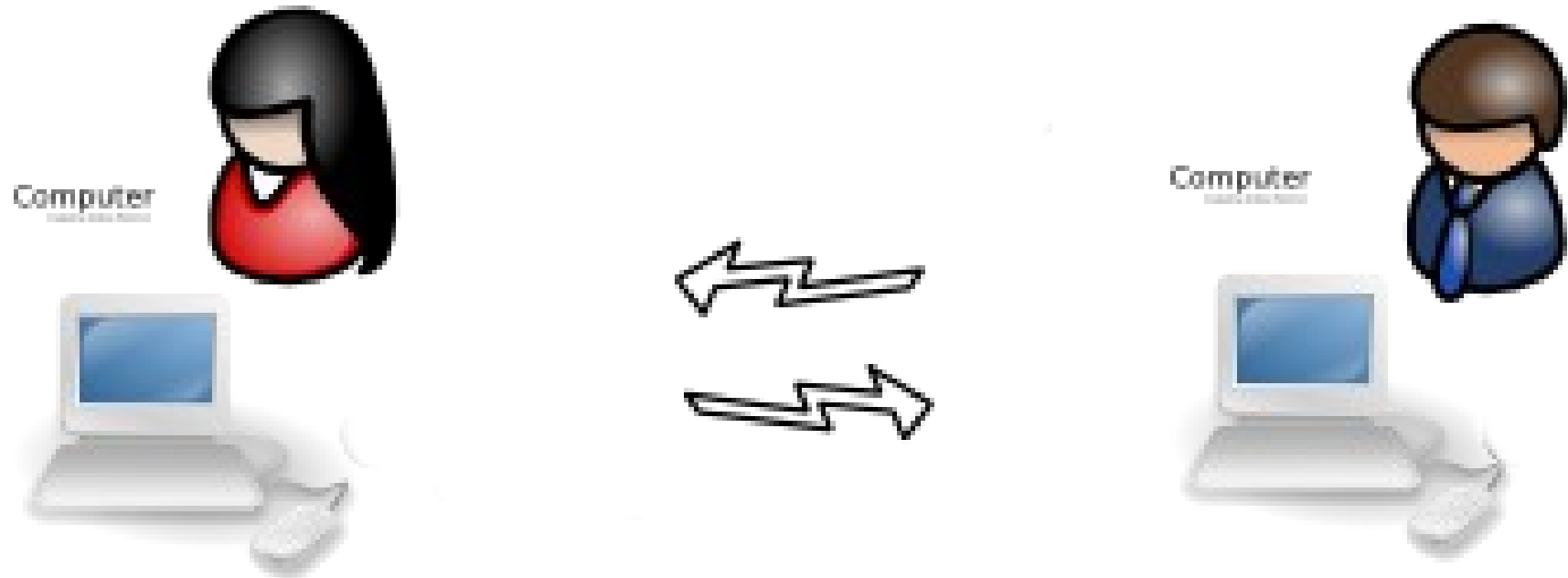
- ∂ Subversion utilise le modèle centralisé
- ∂ Un dépôt maître sur un serveur connu
- ∂ Tous les clients travaillent sur les mêmes branches
- ∂ Le serveur doit être disponible pour effectuer toutes opérations



- ∂ Le modèle distribué est plutôt récent et encore en cours de développement
- ∂ Il s'inspire du « peer-to-peer » (BitTorrent, etc.)
  - ∂ Chaque client possède son propre dépôt et ses proches branches
  - ∂ Un client peut aller chercher une branche dans un dépôt distant
  - ∂ Un client peut fusionner une branche distante avec les siennes
  - ∂ Un client peut pousser une branche locale vers un dépôt distant
  - ∂ Un client peut fusionner une branche locale dans une branche distante
- ∂ On peut facilement émuler le modèle centralisé avec ce modèle
- ∂ Algorithmes de fusion avancés

# Programmer avec SVN

## Le modèle distribué





Bazaar

**Bazaar**

<http://bazaar-vcs.org/>



git

<http://git.or.cz/>



mercurial

**Mercurial**

<http://www.selenic.com/mercurial/wiki/>

# Partie VIII

# Références



Subversion

## *Version Control with Subversion*

COLLINS-SUSSMAN, Ben  
W. FITZPATRICK, Brian  
PILATO, C. Michael.

<http://svnbook.red-bean.com/>



Subversion

### *Introduction à Subversion: principes et conseils*

LEGENBRE, Georges-Étienne  
BOURBONNAIS, Félix-Antoine

<http://legege.com/fr/documents/>



∂ ***Subversion (Site officiel)***

<http://subversion.tigris.org/>

∂ **Using Subversion with KDE** (Tutoriel pour les développeurs)

<http://developer.kde.org/documentation/tutorials/subversion/>

∂ **How to organize a Subversion Repository**

<http://docs.codehaus.org/display/HAUS/How+to+Organize+a+Subversion+Repository>

∂ ***Subversion at the haus***

KAZMIER Pete et MELAMED Zohar.

<http://docs.codehaus.org/display/HAUS/Subversion+at+the+haus>



- L* <http://subversion.tigris.org/>
- L* <http://www.gentoo.org/doc/fr/cvs-tutorial.xml>
- L* <http://subclipse.tigris.org/>
- L* <http://rapidsvn.tigris.org/>
- L* <http://subcommander.tigris.org/>
- L* <http://tortoisesvn.tigris.org/>
- L* <http://www.alwins-world.de/programs/kdesvn/>
- L* <http://www.cvshome.org/>
- L* <http://www.tortoise cvs.org/>
- L* <http://www.lincvs.org/>
- L* <http://www.kde.org/apps/cervisia/>

*Cette présentation est disponible en ligne:*

<http://www.rubico.info/docs/prog-subversion/>